인공지능 모의고사 1회

10. CASE의 원천기술 – 구조적 기법, 프로토타이핑, 자동프로그래밍, 정보 저장소, 분산 처리

12. 해당 문제는 제대로 끝까지 안 읽어서 생긴 문제이다. 조금 더 신중하게 읽도록 하자.

17. 객체지향 설계원칙 – 단일 책임 원칙(객체는 단 하나의 책임), 개방폐쇄원칙(기존의 코드를 변경하지 않으면서 기능을 추가), 리스코프 치환(일반화 관계에 대한 이야기, 자식 클래스는 최소한 자신의 부모 클래스에서 가능한 행위는 수행 할 수있어야 한다.) 인터페이스 분리 원칙, 의존 역전 원칙(의존 관계를 맺을 때 변화하기 어려운것에 맞춰라)

20. 럼바우 – 객동기 /Booch는 미시적 개발 거시적 개발/ Jacobson – Use Case 강조 / Coad & Yourdon – E-R다이어그램 / Wirfs-Brock – 분석과 설계간의 구분이 없고 고객 명세서를 평가

37. 기초 경로 검사는 화이트박스 / 동치 클래스 분해, 경계값, 원인 결과 그래프 는 블랙박스

43. 인덱스 정규화: 인덱스는 키 값으로 행 데이터의 위치를 식별하는데 사용

반정규화는 정규화된 엔티티 속성 관계를 시스템의 성능 향상과 개발 운영의 단순화를 위해 중복 통합 분리 등을 시행

집단화는 세트로 새로운 유형을 정의하는데 사용

머징: 둘 이상의 데이터 세트를 단일 세트로 결합 (단어 의미에 초점)

46. 레코드 집중의 분석 및 설계는 물리적 설계 단계이다.

57. 관계대수의 순수 관계 연산자 – select project join division

85. CMM – 초기단계/ 관리단계/ 정의단계/ 정량적관리단계/ 최적화단계

86. 거리벡터 라우팅 프로토콜은 RIP OSPF는 링크 상태 알고리즘 사용